



# TÉNIS CLUBE DE TOMAR

## TORNEIO ESCADA 2013/2014

### REGULAMENTO

#### ORGANIZAÇÃO E LOCAL

---

A organização do torneio está a cargo do Ténis Clube de Tomar tendo como responsáveis José Carlos Alves, Fábio Ferreira e Fábio Salvador.

O torneio destina-se aos sócios, atletas e alunos do Ténis Clube de Tomar.

Os jogos disputam-se apenas nos campos do Complexo Desportivo de Tomar.

A gestão de resultados e classificações é efectuada via site [www.tenisclubetomar.com](http://www.tenisclubetomar.com), na secção "Torneio Escada".

As inscrições do torneio são para o email [tenisclubetomar@gmail.com](mailto:tenisclubetomar@gmail.com) sendo necessário indicar o nome do jogador, escalões em que se inscreve, o contacto para desafio (nº telemóvel e/ou email), a maior disponibilidade para jogar (por ex.: apenas manhã, a partir das 17h00, apenas fim-de-semana, etc..) e se permite que os seus dados de contacto (nº telemóvel e email) sejam publicados no site do clube. Estes dados estarão também disponíveis no placar do clube.

#### CALENDARIZAÇÃO

---

Quadro Escada – 01/06/2013 a 31/05/2014

#### MODALIDADES

---

O torneio disputar-se-á nas seguintes modalidades e escalões:

- Singulares sub-16
- Pares sub-16
- Singulares +16
- Pares +16

#### TAXA DE INSCRIÇÃO

---

A taxa de inscrição no torneio é de 5 € por jogador em cada um dos escalões, individual ou pares.

As inscrições nas duas modalidades, singulares e pares, bem como de mais do que um jogador do mesmo agregado familiar incluem um desconto de acordo com a tabela seguinte:

|                                     | 1º Modalidade | 2º Modalidade |
|-------------------------------------|---------------|---------------|
| 1º Elemento do agregado             | 5 €           | 3 €           |
| 2º Elemento do agregado             | 4 €           | 2 €           |
| 3º Elemento do agregado e seguintes | 3 €           | 1 €           |

#### SISTEMA DE PONTUAÇÃO

---

A pontuação dos jogos será disputada à melhor de 3 sets sendo que o 3º set é um super tie-break. Será usado o seguinte sistema para calcular a posição de um jogador no Torneio Escada.

## **Singulares:**

- Sistema de 27 Pontos: Quando um jogador ganha, toma a posição do seu oponente no ranking escada.  
Este sistema concede pontos não somente aos vencedores, mas concede aos vencidos também. Isto incentiva os jogadores a jogar encontros para manter a sua classificação no ranking escada. O número 27 representa o número máximo de jogos que poderiam ser jogados num encontro (7-6,6-7,[1-0 Refere-se a um Super Tie-Break])

Como funciona:

1. Se o vencedor é o jogador que tem classificação mais elevada recebe 27 pontos menos o número de jogos que o vencido ganhou, adicionado dos pontos atuais.
2. Se o vencedor é o jogador que tem classificação mais baixa, os seus pontos anteriores serão substituídos pelos pontos do seu adversário mais 27 pontos adicionais, menos o número de jogos que o vencido ganhou.
3. Os vencidos recebem sempre 1 ponto por cada jogo que ganham.

Exemplo 1:

O Paulo ganha ao João 6-3, 6-2

O Paulo tinha 42 pontos, o João tinha 56 pontos

O Paulo tem agora  $56 + 27 - 5 = 78$  pontos

O João tem agora  $56 + 5 = 61$  pontos

Exemplo 2:

O Paulo ganha ao João 6-4, 6-4.

O Paulo tinha 40 pontos e o João tinha 32 pontos.

O Paulo tem agora  $40 + 27 - 8 = 59$  pontos.

O João tem agora  $32 + 8 = 40$  pontos.

- Os jogadores têm 7 dias para aceitar ou declinar um desafio antes que seja declinado automaticamente.
- Cada vez que um jogador declina um desafio, perderá 30 pontos.
- Um jogador somente pode desafiar um adversário até 5 posições acima dele, não podendo desafiar o mesmo jogador duas vezes seguidas.
- Um jogador somente pode jogar com um adversário se este jogador não foi o jogador do seu último encontro.

## **Pares:**

- Sistema individual de 27 Pontos: Cada jogador do par vencedor recebe 27 pontos menos os pontos correspondente ao número de jogos perdidos. Cada jogador do par derrotado recebe os pontos correspondentes ao número de jogos ganho.
- O ranking do torneio é individual. A constituição dos pares pode ser variável.
- Os jogadores têm 7 dias para aceitar ou declinar um desafio antes que seja declinado automaticamente.
- Cada vez que um jogador declina um desafio, perderá 30 pontos.

## **DESAFIOS**

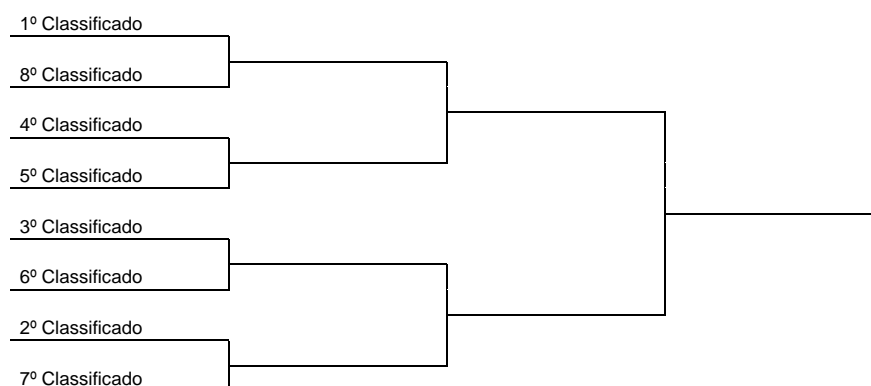
- O jogador desafiado poderá entrar em contacto com o desafiante para alterar a data e o horário do desafio, no entanto, o encontro terá de ser realizado nos 7 dias seguintes após a marcação.

- Se as condições meteorológicas não permitirem o início ou a conclusão do encontro, este terá de ser terminado ou realizado no prazo de oito dias (1º dia - dia seguinte à data do encontro). Se estes prazos não forem cumpridos os dois participantes descerão uma posição.
- O jogador vencido (resultado ou falta de comparência) ou que não possa concretizar o jogo dentro dos tempos previstos, perderá o jogo. A falta de comparência determina-se pela não justificação de qualquer jogador da entrada em campo, 15 minutos após a hora marcada.
- No caso de não haver acordo por parte dos jogadores quanto a uma data para execução do encontro, os mesmos serão compulsivamente efetuados aos sábados a partir das 14 horas (em função da disponibilidade de aluguer).
- Em caso de desistência durante o encontro, o jogador que desiste é declarado derrotado e mantém a sua pontuação. Ao jogador vencedor serão atribuídos 27 pontos.
- A comunicação do resultado dos encontros deverá ser comunicada no espaço de 1 dia após o término do encontro para o endereço de correio electrónico: [tctescada@gmail.com](mailto:tctescada@gmail.com) com a indicação dos seguintes elementos:
  - Nome do(s) Jogador(es) Desafiante(s)
  - Nome do(s) jogador(es) Desafiado(s)
  - Data da conclusão do encontro (dia e hora)
  - Nome do vencedor e resultado do encontro
- Os resultados serão atualizados semanalmente e publicados no site do clube, bem como no placar do complexo desportivo de Tomar embora com menor regularidade.
- No caso do torneio de pares, o desafiante informa o desafiado de quem é o outro elemento do seu par. É da responsabilidade do desafiado a escolha do outro elemento do seu par, não sendo necessário informar o desafiador.
- As bolas de jogo são da responsabilidade do jogador desafiante. O pagamento do court é da responsabilidade de ambos, desafiante e desafiado.

## FASE FINAL DO TORNEIO - MASTERS

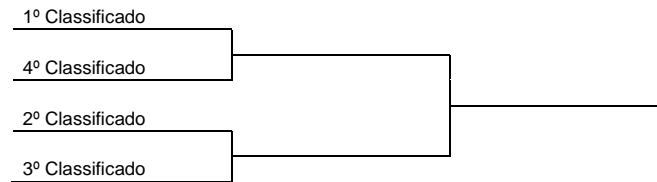
A fase final do torneio realiza-se num sábado em Junho de 2014 (sábado e domingo) de acordo com os seguintes quadros:

### Torneio Individual:



Nota: No caso de haver algum empate na classificação, tem vantagem o jogador com mais jogos efectuados.

## **Torneio Pares:**



Estas classificações/posições dependem da constituição do par (por exemplo, se o 3º classificado for o par do 1º classificado, o 4º classificado toma a posição do 3º e o 5º classificado a posição do 4º).

Caso as condições atmosféricas não permitam a realização da fase final, esta passa para o fim de semana seguinte.

## **PRÉMIOS**

---

Serão atribuídos os seguintes prémios:

- 1 tubo de bolas para os 2 jogadores com mais jogos realizados em cada mês, desde que o número de jogos realizados nesse mês seja superior a 3.

*Em caso de empate, o prémio será atribuído ao jogador que primeiro tiver completado o último jogo do mês. Se, ainda assim, subsistir um empate, o prémio é atribuído ao jogador que primeiro tiver completado o penúltimo jogo do mês e assim sucessivamente.*

- Medalhas para o 1º e 2º classificados de cada modalidade e escalão do torneio

- Troféus ao 1º e 2º classificados da Fase Final de cada um dos escalões/modalidades.

**Tomar, 2 de Julho de 2013**

**Presidente**

**José Carlos Alves**